

熊本博物館プログラミングチャレンジ 2025

11月22日(土) 10時～15時20分

講 堂	工作・実験室
<u>1コマ目：10時～11時20分</u> toio で レッツ プログラミング！ 2025 in 熊本博物館 『ロボデリ』 ～めざせ配達チャンピオン！～ キミが作ったプログラムで、小さなロボット『toio（トイオ）』が動く！ ロボットが注文を受けて、ビザやハンバーガーをデリバリーします。 遊びながらプログラミングの基礎（きそ）と論理的思考（ろんりてきしこう）を楽しく学べる、小学生向け体験教室です。 <u>対象学年：3～4年生，プログラミング初心者なら6年生までOK（最大10名程度）</u>	<u>1コマ目：10時～11時20分</u> ゲームづくりチャレンジ！ScratchJrでゲームをつくろう はじめてでも安心！カンタン操作で自分のゲームを作るワクワク体験。 発想から制作までを楽しく学び、創造力と思考力を自然に伸ばすプログラミング入門講座 <u>対象学年：小学1年生～3年生程度（最大6名程度）</u>
<u>2コマ目：12時～13時20分</u> toio で レッツ プログラミング！ 2025 in 熊本博物館 『ロボデリ』 ～めざせ配達チャンピオン！～ キミが作ったプログラムで、小さなロボット『toio（トイオ）』が動く！ ロボットが注文を受けて、ビザやハンバーガーをデリバリーします。 遊びながらプログラミングの基礎（きそ）と論理的思考（ろんりてきしこう）を楽しく学べる、小学生向け体験教室です。 <u>対象学年：3～4年生，プログラミング初心者なら6年生までOK（最大10名程度）</u>	<u>2コマ目：12時～13時20分</u> はじめての GAME JAM！Scratch でゲームをつくろう ゲームへの関心を未来の力に！『遊ぶ側』から『創る側』へ挑戦しよう。 企画から制作を楽しく体験し、論理的思考力と発想力を伸ばす、本格的なゲームクリエイター体験講座 <u>対象学年：小学4年生～中学生程度（最大8名程度）</u>
<u>3コマ目：14時～15時20分</u> マイクラフト Education ではじめてのプログラミングを体験してみよう！ マイクラフトで迷路を脱出するプログラムを作ってみよう！はじめてプログラミングを体験する小学生向けの体験講座です。 <u>対象学年：小学3年生～小学6年生程度（最大8名程度）</u>	<u>3コマ目：14時～15時20分</u> はじめての GAME JAM！Scratch でゲームをつくろう ゲームへの関心を未来の力に！『遊ぶ側』から『創る側』へ挑戦しよう。 企画から制作を楽しく体験し、論理的思考力と発想力を伸ばす、本格的なゲームクリエイター体験講座 <u>対象学年：小学4年生～中学生程度（最大8名程度）</u>

※講堂の1コマ目と2コマ目は、それぞれ同じ内容となります。工作・実験室の2コマ目と3コマ目は別のゲームを作成する構成となっておりますので、続けてご参加も可能です。