

プログラミングチャレンジ2024 in 熊本博物館 3月20日(水・祝)



チャレンジメニュー

開催時間	講 堂	実験・工作室
10:00～11:20	ブース1 Scratch Jr ゲームを作ろう 小学1～3年生 小学校で使用されているScratch Jrでゲームを作ります。ゲーム制作を通して、楽しくプログラミングの基礎を学びます。講師と一緒に作るので、初めてプログラミングに触れる方でも安心です。 協力: カダブラ株式会社	ブース2 Swift Playgroundsでアプリを作ろう! 小学4～中学3年生 iPadを使って「おみくじアプリ」を作成します。オリジナルアプリづくりに挑戦してみよう! 協力: 熊本県立大学総合管理学部
12:30～13:50	ブース3 Scratch ゲームを作ろう 小学4～5年生 小中学校で使用されているScratchでゲームを制作します。ゲーム制作を通して、論理的思考や問題解決力、発想力を育みます。初心者でも、経験者でも楽しめる歯応えのあるカリキュラムです。 協力: カダブラ株式会社	ブース4 toio ロボットを体験しよう! 小学1～4年生 キューブ型ロボットのtoio(トイオ)を使って楽しくプログラミングを学びます。ブース4とブース6は同じ内容になります。 協力: 熊本大学教育学部技術科
15:00～16:20	ブース5 Scratchと機械学習で身の回りの機器を制御しよう 小学5年～一般 Scratchとマイクロビットを利用してLED電球を光らせたり、モーターの制御をおこなったりします。身の回りの機器がプログラミングで動く様子を是非ご体験ください! 協力: 熊本市教育委員会	ブース6 toio ロボットを体験しよう! 小学1～4年生 キューブ型ロボットのtoio(トイオ)を使って楽しくプログラミングを学びます。ブース4とブース6は同じ内容になります。 協力: 熊本大学教育学部技術科

各回・各ブース 20 人（当選者及び保護者・引率者：10 組程度）

お申し込みはこちらまで（応募者多数の場合は抽選となります）

入場料（熊本市内の小中学生は名札等の提示で無料）が必要になります／受講料は無料です／専用駐車場はありませんので近隣の三の丸駐車場（有料）等をご利用ください／その他の情報は「熊本博物館」のホームページをご覧ください

主催：熊本博物館 共催：くまもとプログラミング教育推進協議会

後援：熊本市教育委員会、熊本大学教育学部技術科、熊本県立大学総合管理学部、カダブラ株式会社

